

### Warum Silver Atena?

Silver Atena ist als verlässlicher Lieferant in der Automobilindustrie und starker Partner für Urban Air Mobility sowie erneuerbare Energien im Markt etabliert. Als Premiumentwickler und Lieferant für Hightech-Mobility-Solutions bieten wir dir vielseitige Entwicklungschancen, abwechslungsreiche und spannende Aufgaben sowie eine familiäre Unternehmenskultur.


Als Student kannst du unser junges, dynamisches Team direkt bei laufenden Projekten unterstützen und bekommst von Anfang an die Möglichkeit, Verantwortung zu übernehmen.


### Wollen Sie die Zukunft gemeinsam mit uns gestalten?

Nutzen Sie unser Onlinetool.  
Wir freuen uns auf Ihre Bewerbung!  
<https://karriere.silver-atenade.com/bewerberformular>

## Praktikant / Werkstudent oder Abschlussarbeit Softwareentwicklung (Tools & Applikationen) (m/w/d)

### Die Zukunft der Mobilität gestalten.

 München/Stuttgart,  
Deutschland

 Herr Alexander Schenk  
[jobs@silver-atenade.com](mailto:jobs@silver-atenade.com)

### Stellenbeschreibung:

Ergreife die Chance, die Softwareentwicklung bei SILVER ATENA von der Konzeptphase über die Entwicklung bis hin zur Einführung in einem Projekt kennen zu lernen. Bei SILVER ATENA werden PC Applikationen und Tools als eigenständige Anwendungen oder auch zur Unterstützung der Entwicklung von Embedded Steuergeräten entwickelt. Diese Tools werden meist in einer objektorientierten Sprache entwickelt und dann in unseren vielfältigen Projekten im Bereich der Automotive und Luftfahrt Steuergeräte z.B. Air Taxis und Supersportwagen eingesetzt. Bei dieser Softwareentwicklung unterstütz Du unser Team aus erfahrenen Softwareentwicklern.

### Deine Aufgaben:

- Design und Programmierung eines Tools oder einer PC Applikation (z.B. in Java, C# oder Python)
- Bei Bedarf GUI Entwicklung (z.B. PySide/Qt - WinForms, WPF - Swing, SWT, JavaFX)
- Testen des entwickelten Programmes
- Erstellen der Softwaredokumentation und des User Manuals nach unserem Toolprozeß

### Das solltest du mitbringen:

- Laufendes Studium der Informatik, Physik, Elektrotechnik, oder eines vergleichbaren technischen Studiengangs
- Erfahrung in der Softwareentwicklung mit objektorientierten Programmiersprachen (z.B. Java, Python oder C#)
- Erfahrungen in der GUI Entwicklung sind von Vorteil
- Erste Kenntnisse mit UML sind von Vorteil
- Ausgeprägtes technisches Interesse und analytisches Denken
- Einsatzfreude, Team- und Kommunikationsfähigkeit, Flexibilität

