

Warum Silver Atena?

Silver Atena ist als verlässlicher Lieferant in der Automobilindustrie und starker Partner für Urban Air Mobility sowie erneuerbare Energien im Markt etabliert. Als Premiumentwickler und Lieferant für Hightech-Mobility-Solutions bieten wir dir vielseitige Entwicklungschancen, abwechslungsreiche und spannende Aufgaben sowie eine familiäre Unternehmenskultur.

Als Student kannst du unser junges, dynamisches Team direkt bei laufenden Projekten unterstützen und bekommst von Anfang an die Möglichkeit, Verantwortung zu übernehmen.

Darauf kannst du dich freuen

- Flexibles und mobiles Arbeiten
- Teamevents und Firmenfeiern
- Gesundheits- und Sportangebote
- Frisches Obst und kostenlose Getränke
- Kostenfreie Parkplätze
- Ladestationen für Elektroautos
- Exklusive Mitarbeiterrabatte (Corporate Benefits)
- Vielfältige Verpflegungsmöglichkeiten vor Ort

Wollen Sie die Zukunft gemeinsam mit uns gestalten?

Nutzen Sie unser Onlinetool.

Wir freuen uns auf Ihre Bewerbung!

[Zum Bewerbungsformular](#)



Praktikant oder Abschlussarbeit Softwareentwicklung (Tools und Applikationen) (m/w/d)

Die Zukunft der Mobilität gestalten.



Stellenbeschreibung:

Ergreife die Chance, die Softwareentwicklung bei Silver Atena von der Konzeptphase über die Entwicklung bis hin zur Einführung in einem Projekt kennenzulernen. Bei Silver Atena werden PC- Applikationen und Tools als eigenständige Anwendungen oder auch zur Unterstützung der Entwicklung von Embedded Steuergeräten entwickelt. Diese Tools werden meist in einer objektorientierten Sprache entwickelt und dann in unseren vielfältigen Projekten im Bereich der Automotive und Luftfahrt Steuergeräte z.B. Air Taxis und Supersportwagen eingesetzt. Bei dieser Softwareentwicklung unterstützt Du unser Team aus erfahrenen Softwareentwicklern.

Deine Aufgaben:

- Design und Programmierung eines Tools oder einer PC Applikation (z.B. in Java, C# oder Python)
- Bei Bedarf GUI Entwicklung (z.B. PySide/Qt - WinForms, WPF - Swing, SWT, JavaFX)
- Testen des entwickelten Programms
- Erstellen der Softwaredokumentation und des User Manuals nach unserem Toolprozess

Das solltest du mitbringen:

- Laufendes Studium der Informatik, Physik, Elektrotechnik, oder eines vergleichbaren technischen Studiengangs
- Erfahrung in der Softwareentwicklung mit objektorientierten Programmiersprachen (z.B. Java, Python oder C#)
- Erfahrung in der GUI-Entwicklung ist von Vorteil
- Erste Kenntnisse mit UML sind von Vorteil
- Ausgeprägtes technisches Interesse und analytisches Denken
- Einsatzfreude, Team- und Kommunikationsfähigkeit, Flexibilität